



## Allgemeine Geschäftsbedingungen

### § 1 Allgemeines

Der Vertrag kommt zwischen dem Verband Sicher(es) LARP, Mittelalter, Reenactment & Cosplay (in Folge Verband genannt) und dem Mitglied zu Stande.

Der Verband bietet einen unverbindlichen Austausch und eine unverbindliche Plattform für rechtlichen Hintergrund für Veranstaltungen aus dem Bereich des Live Action Role Play (LARP), Mittelalter, Reenactment und Cosplay an.

Verbandsmitgliedschaften werden auf unbestimmte Dauer geschlossen.

### § 2 Anmeldung

Der Beitritt erfolgt über das auf der Homepage des Verbandes zur Verfügung gestellte Formular. Der Vertrag ist mit dem Zeitpunkt des Akzeptierens des Beitritts durch den Verband geschlossen.

Der Verband behält sich das Recht vor, zur Antwort auf Anmeldungen eine Frist von vier Wochen zu veranschlagen. Sollte innerhalb dieser Frist keine Annahme durch den Verband geschehen, gilt der Vertrag als nicht geschlossen.

Der Verband behält sich das Recht vor, Beitritte ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

### § 3 Haftung

Der Verband haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Verbandes beruhen. Der Verband und seine Organe haftet ausdrücklich nicht für die Veranstaltungen der Mitglieder.

Der Verband stellt auf seiner Homepage Hinweise/Musterformulare zu rechtlichen Rahmenbedingungen zur Verfügung. Alle Hinweise/Musterformulare sind ohne Gewähr.

### § 4 Widerrufsrecht

Wenn der Vertrag über Fernkommunikationsmittel abgeschlossen wurde, so hat das neue Mitglied das Recht, den Vertrag innerhalb von zwei Wochen ab Akzeptieren des Beitritts zu widerrufen. Dieser Widerruf muss schriftlich mittels E-Mail oder Brief erfolgen und bedarf keiner besonderen Form.

### § 5 Folgen des Widerrufs

Wenn die Mitgliedschaft widerrufen wird, werden sämtliche getätigte Zahlungen spätestens binnen zwei Wochen ab dem Tag zurückgezahlt, an dem die Mitteilung über den Widerruf beim Verband eingegangen ist.

Die Rückzahlung geschieht mit demselben Zahlungsmittel, mit welchem die Zahlung ursprünglich getätigt wurde, es sei denn, es wurde ausdrücklich ein anderes Zahlungsmittel vereinbart. In keinem Fall werden für die Rückzahlung Entgelte berechnet.

Der Anspruch auf Teilnahme am Versicherungsschutz erlischt dadurch rückwirkend.

### § 6 Pflichten

Einzelpersonen entstehen keine Verpflichtungen.

Das delegierte Mitglied eines Vereins, einer Gruppe, etc. muss bis zum 01.02. des jeweiligen Jahres die aktuellen Mitglieder des Vereins, der Gruppe, etc. zum Stichtag 01.01. des jeweiligen Jahres übermitteln.

Das delegierte Mitglied eines Vereins, einer Gruppe, etc. muss dem Verband alle neu in den die Organisation eingetretenen Mitglieder und Änderungen bestehender Mitglieder melden.

Der Verein, die Gruppe, etc. muss den Hinweis auf die Mitgliedschaft im „Verband Sicher(es) LARP, Mittelalter, Reenactment & Cosplay“ unter Verwendung des Logos und eines Links oder QR-Codes auf ihrer Homepage, Flyern, Veranstaltungseinladungen, etc. anführen.



# Sicher(es) LARP, Mittelalter, Reenactment & Cosplay



## § 7 Beitritts- und Mitgliedsgebühren

Die aktuelle Höhe der Beitritts- und Mitgliedsgebühren entnehmen Sie bitte unserer Homepage.

Für alle neu hinzugekommenen Mitglieder ist ab dem 01.06. des jeweiligen Jahres kein Mitgliedsbeitrag mehr zu entrichten.

Der Mitgliedsbeitrag ist, wenn nichts anderes vereinbart wurde, an folgendes Konto zu entrichten:

Raiffeisenbank Wallersee eGen

Name: Sicher(es) LARP, Mit

IBAN: AT95 3502 1000 0007 6679

## § 8 Verbandsaustritt

Der Austritt kann nur zum 31. Dezember jeden Jahres erfolgen. Er muss dem Vorstand spätestens zwei Wochen vorher zum 17. Dezember schriftlich oder mittels E-Mail mitgeteilt werden. Erfolgt die Anzeige verspätet, so ist sie erst zum nächsten Austrittstermin wirksam. Für die Rechtzeitigkeit ist das Datum der Postaufgabe maßgeblich.

## § 9 Sonstiges

Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen unberührt. Mit Ausfüllen und Unterschreiben der Anmeldung stimmt der Teilnehmer den AGB vollinhaltlich zu.

## § 10 Kontakt:

Der Kontakt ist über unser Online-Formular, per E-Mail oder Post möglich.

Homepage: [sicheres-rollenspiel.at](http://sicheres-rollenspiel.at)

E-Mail: [verband@sicheres-rollenspiel.at](mailto:verband@sicheres-rollenspiel.at)

Postadresse: Sicher(es) LARP, Mittelalter, Reenactment & Cosplay eV  
General-Albori-Straße 16/17  
5061 Elsbethen